**Lab 2**

* Créer une application Android avec une activité vide
  + Ajouter des Log aux méthodes de Cycle de vie
  + Vérifier l’affichage des logs et leur ordre.
  + Ajouter des logs aux méthodes (Log.i(TAG, "message"))

**onSaveInstanceState** et

**onRestoreInstanceState()**

* + Manipuler la tablette ou l’émulateur pour que ces logs Apparaissent
* En reprenant l’activité précédente, ajouter un bouton (Une démonstration sera faite) dans son layout.
  + Ecouter le bouton, (définir une méthode déléguée à ce bouton)
  + Créer une autre activité Activity2
  + Démarrer Activity2 au clic sur le bouton.
* Essayer de démarrer l’appareil photo à la place de l’activité 2
  + Intent intent = new Intent("android.media.action.IMAGE\_CAPTURE");
* Passer une message sous forme de chaine de caractère à l’activité 2 afficher-le !
* Ajouter un bouton à l’activité 2 qui permet de la fermer. (appeler la méthode finish())
* En fermant l’activité 2, retourner un message à l’activité 1.
* Créer 2 fragments dans l’activité 2
* Logger (Log.i(TAG, "message")) les méthodes de cycle de vie d’un des deux fragments.